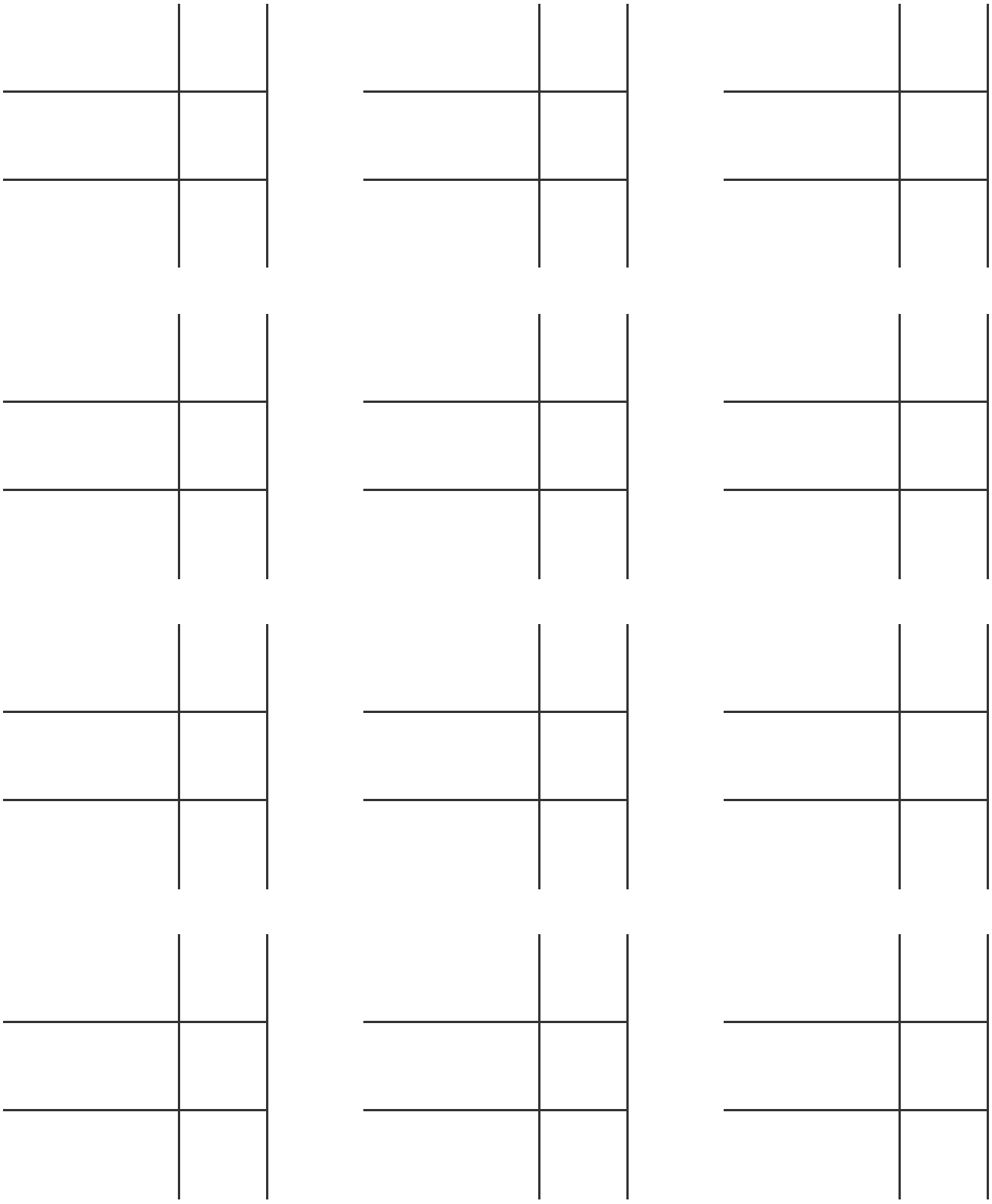
لعبة X O

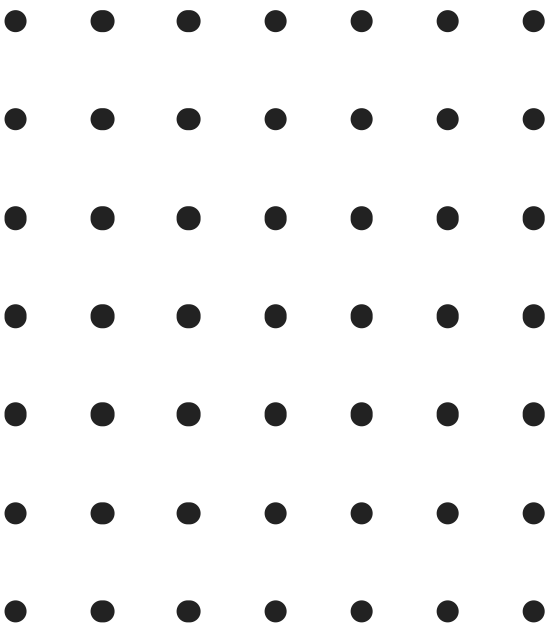
طريقة اللعب: لاعبان: الأول يكتب X والثاني يكتب O بالتناوب في مربع فارغ. الفائز من يكوّن صفاً من ثلاث علامات متتالية (أفقياً أو رأسياً أو قطرياً). إذا امتلأت اللوحة دون فائز فالنتيجة تعادل. العب أفضل من 5 جولات.

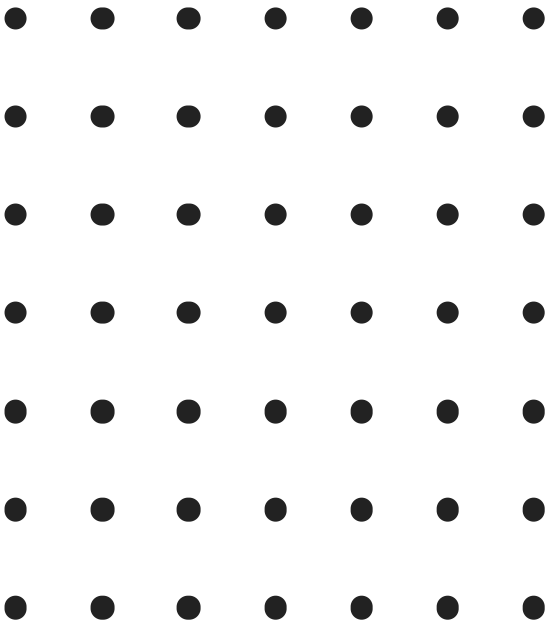


© 2026 doctorpdfai - جميع الحقوق محفوظة | doctorpdfai.pages.dev

لعبة النقاط والمربعات

طريقة اللعب: يتناوب اللاعبان على رسم خط واحد بين نقطتين متجاورتين (أفقياً أو رأسياً). من يُكمل المربع الرابع يكتب حرفه داخله (مثل أ أو ب) ويلعب دوراً إضافياً. عند انتهاء كل المربعات، الفائز من يملك مربعات أكثر.





© 2026 doctorpdfai - جميع الحقوق محفوظة | doctorpdfai.pages.dev

لعبة حرب السفن

طريقة اللعب: كل لاعب يرسم سفنه سراً على شبكته: سفينة من 4 مربعات، سفينتان من 3، ثلاث سفن من 2. بالتناوب ينادي كل لاعب خانة (مثل C5). الخصم يقول: ماء أو إصابة أو غرقت. سجّل نتائج ضرباتك في الشبكة الثانية. الفائز من يغرق كل سفن خصمه أولاً.

شبكة سفني

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

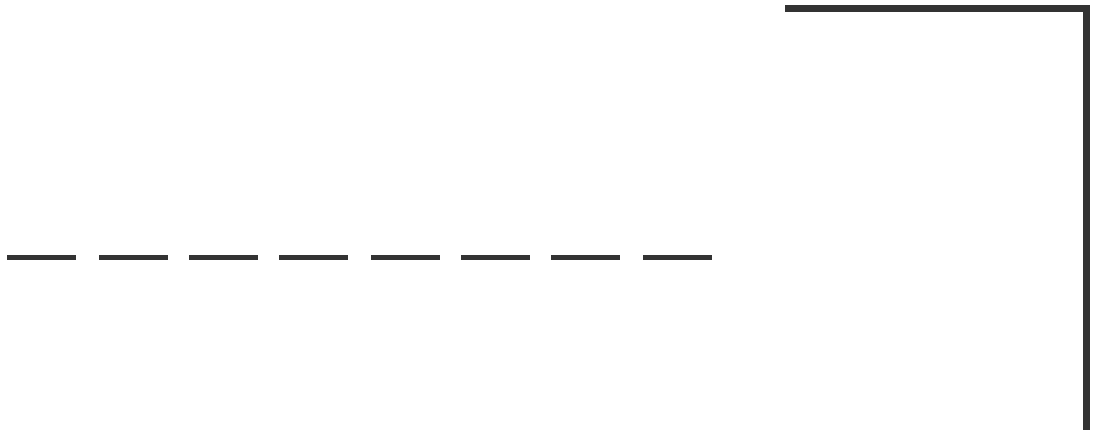
شبكة ضرباتي

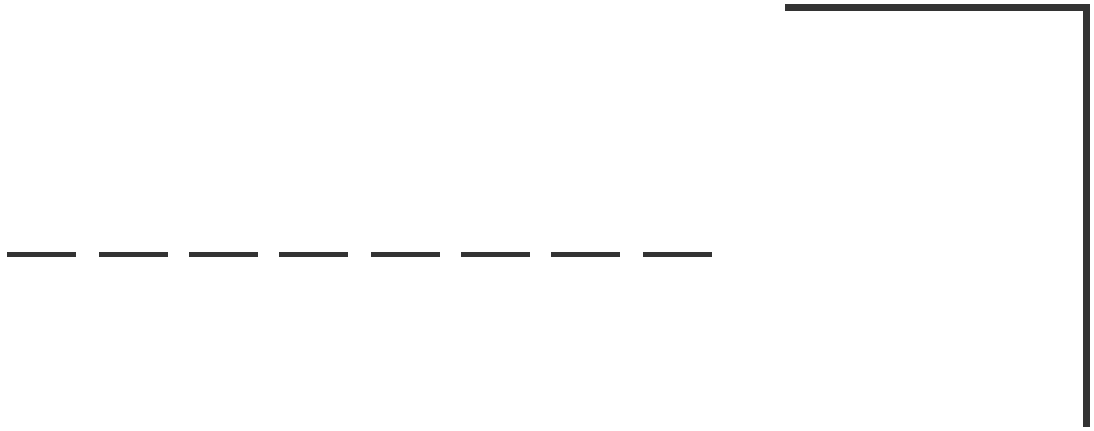
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

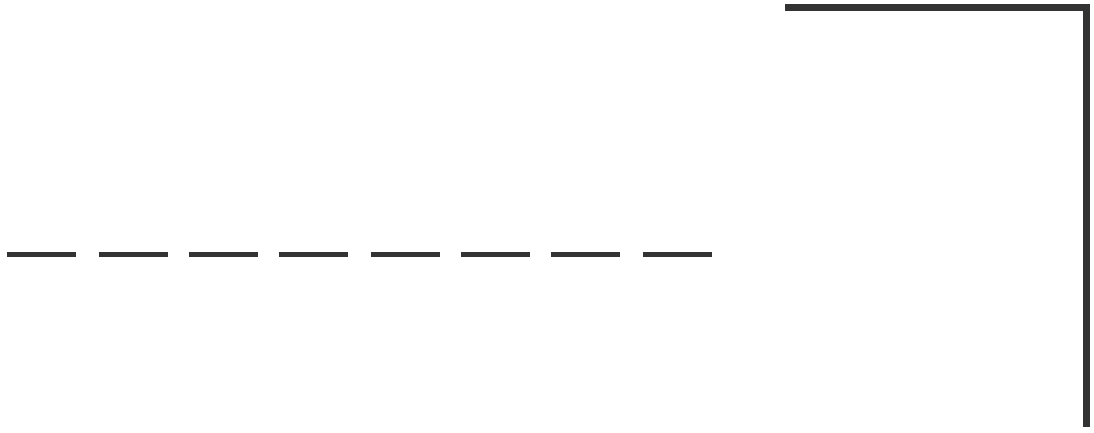
© 2026 doctorpdfai - جميع الحقوق محفوظة | doctorpdfai.pages.dev

لعبة الكلمة المخفية

طريقة اللعب: يفكر لاعب في كلمة ويرسم خطوطاً بعدد حروفها. الثاني يخمن حرفاً: إن كان في الكلمة يكتبه صاحب الكلمة في مكانه، وإن لم يكن يرسم جزءاً من المشنقة (رأس، جسم، يدان، رجلان). إن اكتمل الرسم قبل أن تُكشف الكلمة يخسر المخمّن. بدّلا الأدوار بعد كل جولة. فكرة: اختاروا فئة مسبقاً مثل أسماء حيوانات أو دول.







© 2026 doctorpdfai - جميع الحقوق محفوظة | doctorpdfai.pages.dev